



Technische Hochschule
Ingolstadt



Technische Hochschule
Ingolstadt

*Zusammenfassung Round
Table Bildungspartner
27. September, 9.30 – 13 Uhr*

Bettina Markl

27.09.2024

Agenda Round Table Bildung



Agenda der Veranstaltung

ab 9:00	Check-in	Aula, Gebäude A, bei Treppenaufgang E 1. Stock ausgeschildert
09:30	Begrüßung und Aktuelles zur THI Team Netzwerke Bildungspartner	E101
10:00	Fortbildungsnugget siehe unten	Sie werden abgeholt
11:30	Wandelplenum / Netzwerken / Buffet Ausstellung mit Angeboten der verschiedenen Organisationseinheiten für Bildungspartner. Die Kolleg:innen freuen sich auf das Gespräch mit Ihnen!	vor E101, THI Sie werden hingbracht
13:00	Offizielles Ende der Veranstaltung / Check-out	siehe Check-in

Semesterstart in Ingolstadt / Neuburg am 01.10.2024



- Insgesamt ca. 8.000 Studierende an der THI
- Erstsemesterstart 1.10. mit ca. 1.600 Erstsemester-Studierenden
- 6 Fakultäten
- 42 Bachelorstudiengänge
- 47 Masterstudiengänge
- 576 Dualstudierende
- 150 Promovierende
- 210 Professorinnen und Professoren, 300 wiss. Mitarbeitende
- 15 Institute / Großprojekte in der Forschung



Semesterstart in Ingolstadt / Neuburg am 01.10.2024



- 2 Standorte (Neuburg / Ingolstadt)
- Studienrichtungen
 - Engineering / Business / Digitalisierung KI,
 - Life Science, Mobilität, Design & Kreativität
 - Nachhaltigkeit, Bau / Infrastruktur und Umwelt



Campus Neuburg



Neue Referentin für Studienorientierungsberatung

Teresa Artinger, seit 1.9. in der Studienberatung



- Abgeschlossene Ausbildung zur Gymnasiallehrkraft für Französisch und Spanisch
- Zuständig für Studienorientierungsberatung (Individuell und an Schulen)
- Teamkoordinatorin Studienbotschafter

THI FUTURELAB

Workshopangebot innerhalb und außerhalb des Unterrichts quer über alle Studienrichtungen der THI



www.thi.de/futurelab

- Für fast alle Fächergruppen
Biologie, Chemie, Kunst, Ethik/Religion, Mathematik, Physik, Politik & Gesellschaft, Sprachunterricht (Deutsch, Englisch, ggf. Spanisch), Wirtschaft, Wahlkurse, Seminare etc.
- Gruppenbuchungen am Vor- und Nachmittag möglich.
- Bitte auch einzelne Interessierte auf die Angebote verweisen
- Buchung auf der Warteliste jederzeit möglich. Bei großem Interesse kann THI mit weiteren Gruppen oder Terminen reagieren. Schulpartner erhalten die Möglichkeit die Workshops auch an die eigene Schule zu holen.
- Zukunftsvision für das Futurelab: auch Clubs und Angebote für „Fortgeschrittene“, sowie Forschungspraktikum
- Altersgrenzen sind eine Einschätzung/Empfehlung der Dozierenden und müssen nicht eingehalten werden.

→ Plakate sind unterwegs an Ihre Schule. Wir bitten Sie diese im Schulhaus zu platzieren und das Kollegium, sowie interessierte Schülerinnen und Schülern auf das Angebot zu verweisen. Herzlichen Dank!

Startworkshop: ideal für einzelne, technisch interessierte Schülerinnen und Schüler:

Einführung in die Robotik: Praktische Anwendungen und Hands-On Erfahrung (THI FUTURELAB)

Herzlich willkommen im THI FUTURELAB! Hier finden Kurse für Schülerinnen und Schüler statt, direkt aus unserer Wissenschaft und Lehre, wie dieser spannende Workshop:

Die Teilnehmenden bekommen eine Einführung in die Robotik und das Robotiklabor und haben die Möglichkeit ihre erste Roboteranwendung (Pick & Place, Wire Loop, Tic Tac Toe, ...) mit einem Cobot zu programmieren.

Startdatum

14.10.2024 15:30 - 17:00

Ort

Campus Ingolstadt

Dieser Workshop ist für die Altersgruppe zwischen 15 und 21 Jahren geeignet.

Der Kurs "Einführung in die Robotik: Praktische Anwendungen und Hands-On Erfahrung" findet im Rahmen des THI FUTURELABS am Campus der Hochschule statt. Das gesamte Angebot gibt es unter



Jugend-Nachhaltigkeitspreis der Technischen Hochschule Ingolstadt 2024

Bewerbung bis 10. April mit Video



Preisträger: Nachhaltiges Bauen – Der Umweltwagen (P-Seminar) aus dem Landschulheim Marquartstein (Traunstein) kooperiert mit dem weiteren Projekt nun mit dem Campus für Nachhaltigkeit in Neuburg.

www.thi.de/go/nachhaltigkeitspreis



Die Technische Hochschule Ingolstadt richtet 2024/25 den Regionalwettbewerb Ingolstadt aus:

Termin: 18. + 19. Februar 2024

Für die Öffentlichkeit: 19. Februar 2024

Preisverleihung: 19. Februar 2024, 14 Uhr

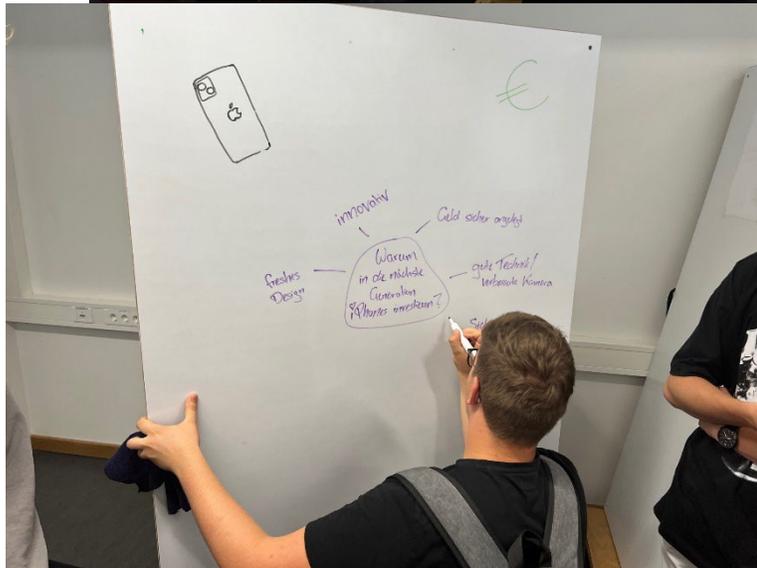
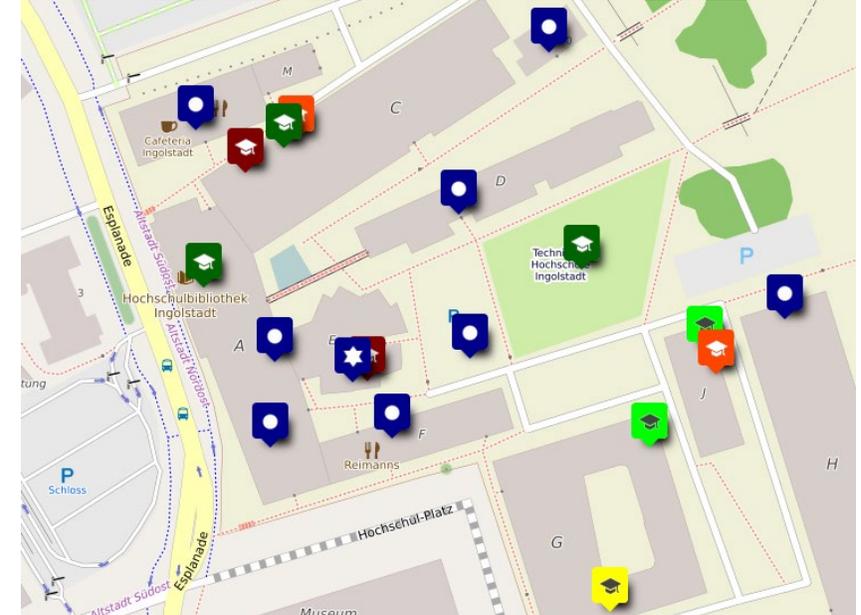
Bei Fragen zur Teilnahme und rund um den Wettbewerb:

Wettbewerbsleitung: Simone Schmeißer
wl.ingolstadt@wv.jugend-forscht.de

**Bis 30.11.2024 anmelden
auf www.jugend-forscht.de**



Campustag für ganze Jahrgangsstufen (als Wandertag)



- 29.7. in Ingolstadt
- Termine in Neuburg folgen
- Ideal als Wandertag
- Individuelles entdecken mit einer Campusrallye
- Offene Labore, Workshops, Vorträge für gemischte Gruppen

Lego Serious Play in der Studienorientierung



- Ergänzung zu Studienorientierung nach z.B. Profilpass
- Anfrage mind. drei Monate vor Termin für große Gruppen (ganze Jahrgangsstufen)
- Pro Gruppe (20 – 25 Teilnehmende) drei bis sechs Schulstunden
- Anfrage über bildungspartner@thi.de

Schnuppertage für Schulen

28.10. – 08.11. – Mehr unter www.thi.de/go/schnuppertage



Walk & Talk im Oktober für
Seminare oder Klassen zur
Orientierung für den individuellen
Besuche der Schnuppertage

Fortbildungsnuggets je nach Anmeldung



(Fremd)-Sprachunterricht mal anders

Prof. Dr. Christian Sturm ist Professor für Human Factors and Usability Engineering und weiß wie man mit logischer Sprachverwendung Mensch & Maschine zusammenbringt. Im Workshop lässt er den Teilnehmenden erleben, wie Sprache zur Verbindung mit der "Maschine" wird. Den Workshop führt Sturm gerne auch mit Schulklassen oder Seminaren durch - auf Deutsch, Englisch oder Spanisch.

Deutsch, Englisch,
Spanisch,
Informatik

Prof. Dr. Christian Sturm kommt gerne an Ihre Schule in den Fremdsprachunterricht oder arbeitet in einer Fortbildung z.B. pädagogischer Tag mit Ihrer Fachschaft Englisch oder Spanisch.
→ Anfrage unter bildungspartner@thi.de

Die MINT-Tour - Beispiele für den Unterricht aus der angewandten Wissenschaft und Lehre

Anwendungsbeispiele aus der Wissenschaft für den MINT-Unterricht. Eine kleine interaktive Tour quer über die Fachbereiche zu diesen Themen.

Mathematik,
Physik, Chemie,
Biologie,
Informatik

Infos und Folien im Folgenden

Gesellschaftswissenschaften - Input von der Hochschule für den Unterricht

Anwendungsbeispiele aus der Wissenschaft für den Wirtschaftsunterricht". Eine kleine interaktive Tour quer über die Fachbereiche zu diesen Themen.

Wirtschaft &
Recht, Politik &
Gesellschaft,
Psychologie,
Geographie

Infos und Folien im Folgenden



Die Welt des Wasserstoffs

→ Termine im Futurelab am 18. Oktober. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

Erneuerbare Energien im Gebäude

→ Termine im Futurelab am 17. und 18. Oktober. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

Elektronik ist keine Zauberei

→ Termine im Futurelab am 4. November. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

Schnupperkurs Game Development

→ Termine im Futurelab am 11. Februar. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

MINT-Tour und Angebote MINT aus dem Wandelplenum

„Wer gewinnt die Präsidentschaftswahlen? Mit Mathe die Zukunft vorhersagen“

→ Termine im Futurelab am 23. Oktober. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

Messung + Theorie + mathematische Analytik = Schubkraft eines Propellers

→ Prof. Dr. Soika kommt gerne auch an die Schule. Anfragen unter bildungspartner@thi.de

Life Science: Biologie, Medizin an der Schnittstelle zu Technik und Wirtschaft

→ Schöne neue Welt? Technologien aus Biotech und Digital am 21.11. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

Experimente im Bau - Vermessung & Wasserbau

→ Termine im Futurelab m 25.2. oder 11.3. [Jetzt mehr Infos und direkt buchen](#)

Im Futurelab folgen noch Termine zu Technisches Design, Elektrotechnik und Medizin, sowie Kurse in Informatik und Maschinenbau, Signaltechnik und GPS-Tracking, Bauingenieurwesen

Studentisches Gründerteam mit Angebot für informatikbegeisterte Schülerinnen und Schüler

PixelPioneers kommen gerne in Ihren Unterricht



PixelPioneers Play, Learn, Grow!

Haben Sie Interesse an PixelPioneers für ihren Unterricht?
In welcher Form würden sie PixelPioneers nutzen?

Melden Sie sich bei uns und wir machen einen Test in
ihrer Schule:

Info@pixelpioneers.app
ben0536@thi.de

PixelPioneers Play, Learn, Grow!

PixelPioneers ist eine interaktive Lern-App, die Kindern
spielerisch Inhalte rund um IT vermittelt



Lernpfade:

- Wissen: Theorie zu Computern, Internet etc.
- Programmieren: Coden in Scratch und Python
- Medien: Erstellung & Umgang mit digitalen Medien
- App- & Webentwicklung

Zielgruppe:

- Schüler_innen der Sekundarstufe 1
- Plattformen: Tablet und Smartphone
- Bildungslizenzen für Schulen und Inhalte für Freizeit
- Lernfortschritt durch spielerische Aufgaben

Haben Sie Interesse an PixelPioneers?
Wie würden sie PixelPioneers nutzen?

Benedikt Nilges
ben0536@thi.de

→ Alle Angebote im Futurelab aus der Kategorie Gesellschaft: <https://www.thi.de/service/angebote-fuer-schulen-und-schuelerinnen/future-lab/gesellschaft/>

→ Es folgen noch Workshop zu Design (Kunst) und Fremdsprachen.

Erste Angebote:

23. 10. Wer gewinnt die US-Präsidentschaftswahl? Mit Mathe die Zukunft voraussagen

25.10. (Ingolstadt) / 21.11. (Neuburg) Planspiel Marktwirtschaft - Wie führt man ein Schokoladenunternehmen?

07.11. ENROADS - interaktive Klimasimulation

13.11. Crashkurs Projektmanagement

Aussichten: Zukunftslabore im Januar und Februar

Event für alle zukünftigen Gründerinnen und Gründer
Young Business Club #startersedition

- **Richtet sich an alle mit einer groben Geschäftsidee**
 - **Komitee gibt Feedback zur Geschäftsidee und Empfehlungen**
 - **Ideal am Anfang des Ideenprozesses**
 - **Geeignet z.B. für Teilnehmende am „Jugend gründet“ etc.**
 - **Kein Wettbewerb, als Preis gibt es Feedback von Gründercoaches, Hochschulprofessoren, Innovationsmanagerinnen**
-
- **Am 22. November, 15.30 Uhr, THI oder Online**
 - **Jetzt mehr Informationen und Anmeldung**

Ziel

- Stärkung der Kompetenzen zur Zukunftsgestaltung in der Region 10 durch engen Dialog und Austausch mit regionalen Akteuren aus Politik, Verwaltung, Bürgerschaft und Wirtschaft sowie Einrichtungen aus dem Bereich Kunst & Kultur
- Identifizierung aufkommender Trends und aktueller gesellschaftlicher Fragestellungen und Wissensbedarfe (Zukunftsbarometer) und Entwicklung verschiedener Zukunftsszenarien

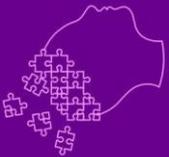
Aufgabenbereiche

- Zukunftsbarometer der Region
- Zukunftsszenarien für die Region
- Zukunftsnavigations-Toolbox



Futures Literacy als Zukunftskompetenz

FUTURES LITERACY



Futures Literacy, so formuliert es die UNESCO, zielt auf die Suche nach „verborgenen, unhinterfragten und manchmal fehlerhaften Annahmen über gegenwärtige und vergangene Systeme“ und wie diese unsere Vorstellungen und Planungen der Zukunft beeinflussen.

Zukunftelabore – Future Literacy Labs

Aufbau in vier Phasen

I. Aufdecken – Zukunftsannahmen sichtbar machen

II. Experimentieren – Herausfordern durch Alternativen

III. Abgleichen – Fragestellungen für unsere Gegenwart ableiten

IV. Handeln – Erkenntnisse umsetzen und Zukunft aktiv (um)gestalten

Quelle: Zentrum für gesellschaftlichen Fortschritt – Zukunftelabore, zuletzt abgerufen am 25.09.2024 unter: <https://zgf-fortschritt.de/methodik/zukuenftelabore>

Futures Literacy Labs als Workshop-Methode



**Pfaffenhofen
im Jahr
2040**

Bistumerweg 5
Pfaffenhofen a.d. Iilm
Mittwoch,
22. November 2023
13 - 18 Uhr

Technische Hochschule
Ingolstadt

Mensch
in Bewegung

**Zukünfte
EXPEDITION**

Was wenn Zukünfte Orte sind, die du erkunden kannst? Komm mit auf eine Exkursion in die Zukünfte Pfaffenhofens. Mach sie sichtbar und nutzbar!

Auf die Exkursion gehst Du mit bis zu 20 anderen Zukünftereisenden. Sie alle interessieren sich für die Zukünfte Pfaffenhofens, wollen die Gegenwart gestalten und etwas über den Umgang mit dem offenen Später lernen.

www.expedition-zukunfte.net
Anmelden unter utopiaastadt-pfaffenhofe.de

ZG ZENTRUM FÜR
GESELLSCHAFTLICHEN
FORTSCHRITT

PFÄFFENHOFEN A.D. ILM
Lern-Forum für gute Schulen



Ideale Bedingungen als Herausforderung

- Gruppengrößen ideal zwischen 12 und 16 TN
- ➔ Klassenverbände i. d. R. zu groß
- Zeitaufwand min. 2h, besser 4h
- Alterseinschätzung: ab 12 Jahren
- Eigene Themen können eingebracht werden.
z.B. Wirtschaftliche Entwicklung Deutschlands
und persönliche berufliche Zukunft.



THI am Descartes-Gymnasium Neuburg

Termine im Futurelab am 23. Januar, 19. Februar

→ [Mehr Informationen oder direkt buchen](#)

→ **Eigene Themenwünsche können Sie über das vorgesehene Feld in der Anmeldung angeben.**

Anfrage für Workshop an Ihrer Schule an Bildungspartner@thi.de



Technische Hochschule
Ingolstadt

Business School

*Business School:
Future Lab
Angebot WS 2024-25*

Prof. Dr. Elisabeth Zellner
Round Table, 27. September 2024

Themenübersicht

Projektmanagement

Gute Projektführung: Warum, was und wie

Life Science Management

Schöne neue Welt?

Neue Technologien aus Biotech und Digital

Young Business Club #startersedition

Pitche Deine Geschäftsidee zum ersten Mal!

Global Economics

Rollenspiel Internationaler Handel

Digital Business

Das nächste Level - Mit KI besser werden

Digital Business und IT-Management

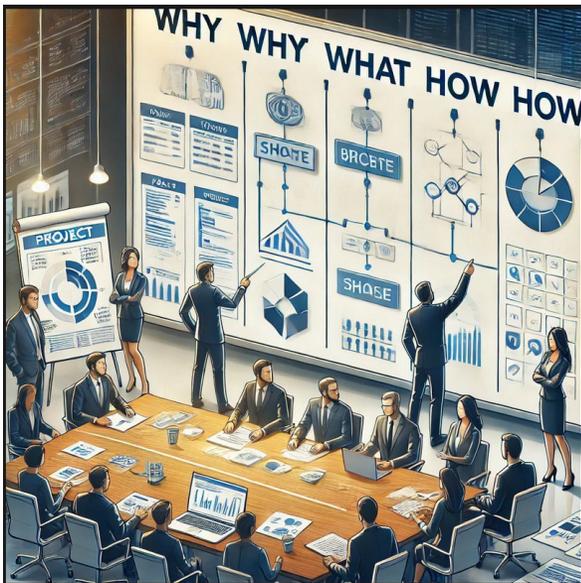
Softwareentwicklung mit Lego Mindstorms



Projektmanagement

Gute Projektführung

Warum, was und wie



Was ist ein gutes Projekt und wie bringe ich es auf den Weg:

- hohe Bedeutung von „Purpose“ als Startpunkt eines Projekts
- Quellen der Sinnstiftung und -vernichtung
- Grundsätze der Positiven Psychologie, wie entsteht „Flow“
- Marshmallow Challenge – unmittelbares Erleben der grundlegenden Prinzipien von agilem Arbeiten

Prof. Dr. Kathrin Tissot-Daguette

Prof. Dr. Oliver Hackl

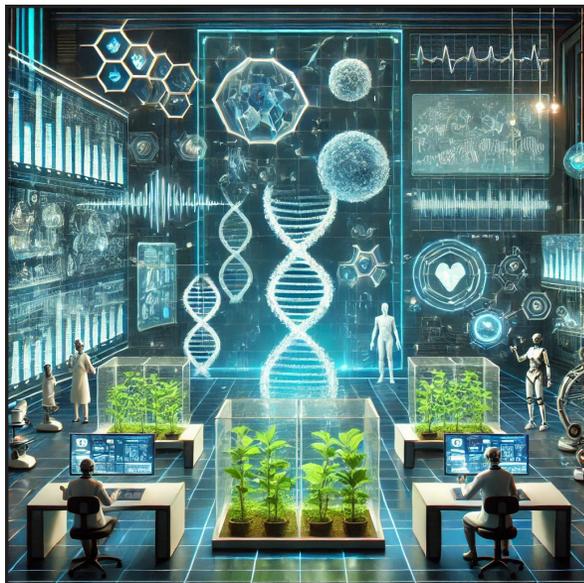
Dauer: 135 Minuten (Workshop)

Für Schülerinnen und Schüler ab der 10. Jahrgangsstufe

Young Business Club

#startersedition

Pitche deine Geschäftsidee
(zum ersten Mal)



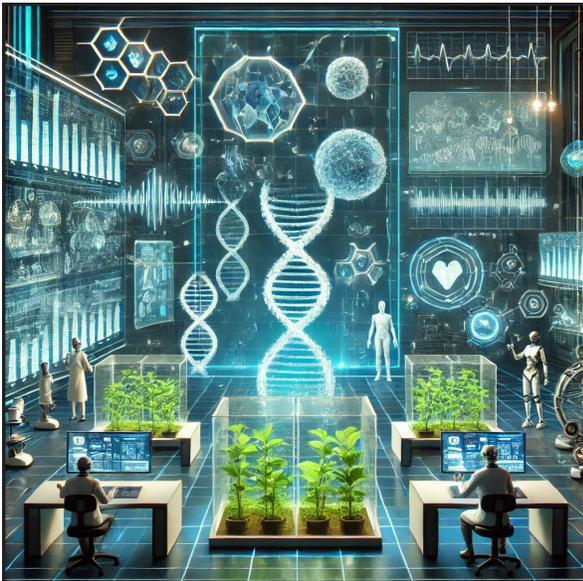
Junge Gründerinnen und Gründer können hier ihre Idee pitchen und erhalten ein qualitatives Feedback zu ihrer Geschäftsidee. Die Teilnahme ist also ein Baustein zur Ausarbeitung, um damit konkurrenzfähig in Wettbewerben zu sein.

Komitee: Business Profs,
Innovationsmanager von
Kommunen und Unternehmen,
Gründercoaches der THI
Dauer: Slots sind Buchbar (max.
5 Minuten
Für alle Schülerinnen und Schüler

Life Science Management

Schöne neue Welt?

Neue Technologien aus Biotech
und Digital



Neue Biotechnologien und neue digitale Technologien eröffnen ungeahnte Möglichkeiten und Perspektiven, wie wir unsere Zukunft gestalten und die Welt nachhaltiger machen.

Vertical Farming, Fleisch aus dem Labor oder neue gentechnologische Therapieansätze und noch vieles mehr....

Prof. Dr. Alexander Schuhmacher

Dauer: 90 Minuten (Vortrag)

Für Schülerinnen und Schüler ab der 9. Jahrgangsstufe

Global Economics

Rollenspiel

Internationaler Handel



Wie funktionieren Märkte: Angebot und Nachfrage, Preisbildung auf Märkten, Handel, Ungleichheit, Informationsasymmetrien, Auktionen, Spezialisierung, komparativer Vorteil

Spiel:

Gruppen (5-6 Personen) stellen verschiedene Länder dar mit hohem, mittlerem und niedrigem Einkommen und unterschiedlicher Ressourcenausstattung ... und jetzt wird gehandelt. Am Ende gewinnt das reichste Land.

(Bei Bedarf auch auf Englisch)

Prof. Dr. Katharina Schauburger

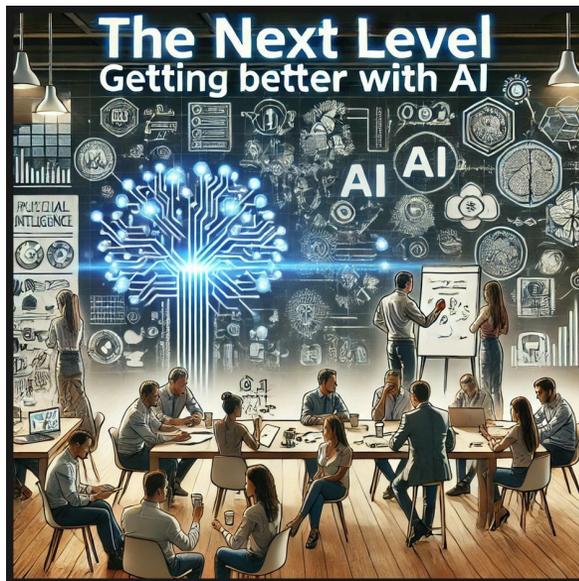
Dauer: ca. 3 Zeitstunden (Workshop)

Für Schülerinnen und Schüler ab der 11. Jahrgangsstufe

Digital Business

Das nächste Level

Mit KI besser werden



Die Zahl von KI-Tools explodiert immer weiter. Marktführer ChatGPT hat inzwischen 200 Mio. User. Die meisten von Ihnen nutzen KI als „Google“ Ersatz oder für einfache Aufgaben.

Doch KI kann viel mehr: Anwendungsfälle, wie man KI-Tools nutzen kann, um schneller und besser bei der Arbeit zu werden.

Prof. Dr. Christian Locher

Dauer: 135 Minuten (Workshop)

Für Schülerinnen und Schüler ab der 10. Jahrgangsstufe

Digital Business / IT-Management

Softwareentwicklung mit Lego Mindstorms



Lego Mindstorms-Roboter: Grundprinzipien der Softwareentwicklung wie bspw. Anweisungen, Fallunterscheidungen oder Schleifen

Bau eines Lego-Mindstorms-Roboters in Gruppen und Programmierung praxisnaher Aufgaben:

- Erkennen von Farben und Linien
- Einparken anhand eines vorgegebenen Parcours

Prof. Dr. Oliver Gmelch

Dauer: 3 Stunden (Workshop)

Für Schülerinnen und Schüler ab der 8. Jahrgangsstufe

Terminvorschläge

Gute Projektführung: Warum, was und wie

13. November, 9:00 bis 11:30 Uhr

Schöne neue Welt? Neue Technologien aus Biotech und Digital

21. November, 9.00 bis 10.30 Uhr

Young Business Club #starters edition

22. November, 15.30 bis 17.30 Uhr (ca.)

Rollenspiel Internationaler Handel

28. November, 14:00 bis 17:00 Uhr
(alternativ 29. November, 8:30 bis 11:30 Uhr)

Das nächste Level - Mit KI besser werden

5. Dezember, 9:00 bis 11:30 Uhr
(alternativ 14:00 bis 16:30 Uhr)

Softwareentwicklung mit Lego Mindstorms

16. Januar, 14 bis 17 Uhr

Terminalalternativen nach Rücksprache möglich

